GAME OVER

Número 139 • 16 Septiembre 2016

LEGO DIMENSIONS

Avances

NBA 2K17, Ride 2, Mafia III, Forza Horizon 3.

Novedades

LEGO Dimensions, Lumo, Worms WMD, Psycho-Pass Mandatory Happiness, World of Warcraft Legion, Batman The Telltale Series, Grand Kingdom.



UNA PELÍCULA DE RON HOWARD

EIGHT DAYS A WEEK
THE TOURING YEARS

EL GRUPO QUE YA CONOCES. LA HISTORIA QUE DESCONOCES.
POR FIN LA PELÍCULA DEFINITIVA DE THE BEATLES.

EN CINES DEL 15 AL 22 DE SEPTIEMBRE

SÓLO 8 DÍAS ¡IMPRORROGABLE!



ÚNICAMENTE EN CINES, Y DESPUÉS DE LA PROYECCIÓN DE ESTA PELÍCULA, PODRÁS DISFRUTAR DE 30 MINUTOS DE CONCIERTO INÉDITO Y RESTAURADO DE THE BEATLES

SUMARIO



12 LEGO Dimensions

EN ESTE NÚMERO...

GAME OVER

Director:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net
Redacción:
GOOMBA
GRENOUILLE
PENÉLOPE

Impresión:
MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82

Distribución: MEX

Comercializa
DEMANDA
COMUNICACIÓN Y MK

Edita
MEDIPRESS 2000
Av. Plaza de Toros 1, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

Directora de Publicaciones:
EVA LLORENTE
llorente@medipress2000.net

Director de publicidad y Marketing:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS HERRERO
martinez@medipress2000.net

Departamento Publicidad:
SERAFÍN CAÑAS MANZANO
serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net

Dto. de Diseño Gráfico:
AULA ARTS

Departamento Administración:
ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

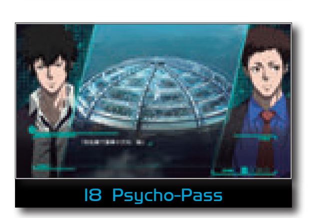
Depósito Legal:
M 17548 2005



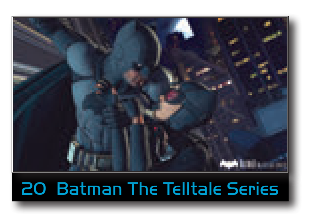
06 NBA 2K17



14 Lumo



18 Psycho-Pass



20 Batman The Telltale Series

>>>Demostraciones que van más allá

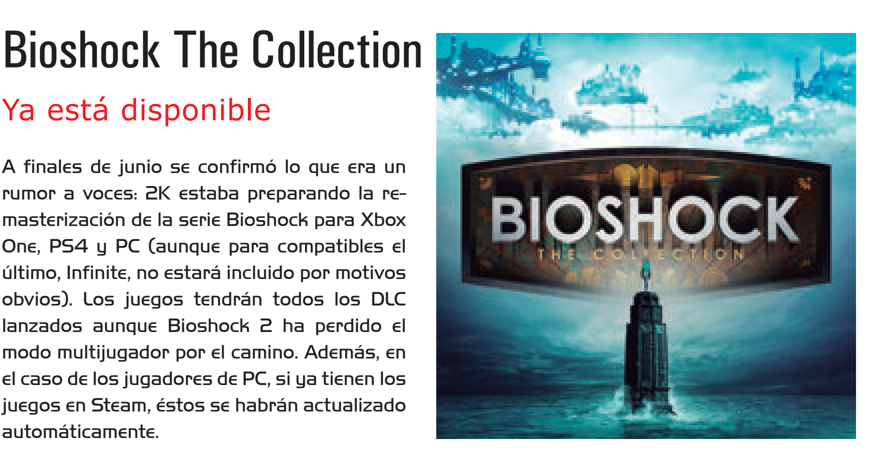
La idea que han tenido este año los chicos de Visual Concepts y 2K es todo un acierto. Dejarnos jugar los primeros minutos de NBA 2K17 totalmente gratis es de agradecer, puesto que sirve para que los usuarios veamos cómo es el juego y lo que ofrece, aunque sea en un pequeño espacio de tiempo. Así, la decisión de futura compra está más fundamentada en base a nuestros gustos. Además, el hecho de que el progreso se guarde para el momento que decidamos adquirir el juego final, es un plus que permite que el tiempo invertido, sea mucho o poco, no se pierda. Es un ejemplo de algo que el resto de compañías deberían imitar. Realmente, EA ya lo hace con sus pruebas limitadas a través de EA Access, pero en este caso hay que pagar por jugar ese tiempo. Seguramente no todos los juegos se presten a ello pero es algo interesante a estudiar y adoptar, una vuelta de tuerca a las clásicas demos que sí, vemos el juego pero que luego toca repetir si lo compramos.

NOTI CIAS

Bioshock The Collection

Ya está disponible

A finales de junio se confirmó lo que era un rumor a voces: 2K estaba preparando la remasterización de la serie Bioshock para Xbox One, PS4 y PC (aunque para compatibles el último, Infinite, no estará incluido por motivos obvios). Los juegos tendrán todos los DLC lanzados aunque Bioshock 2 ha perdido el modo multijugador por el camino. Además, en el caso de los jugadores de PC, si ya tienen los juegos en Steam, éstos se habrán actualizado automáticamente.



>>>LEGO Harry Potter Collection
Warner ha anunciado recientemente que el próximo 21 de octubre saldrá a la venta en formato físico una recopilación de los juegos de LEGO del famoso mago remasterizados, en lo que parece será una exclusiva de PlayStation 4. Decenas de horas de juego nos esperan en este fabuloso pack que hará las delicias de los aficionados a las aventuras del personaje creado por J.K. Rowling.

>>>Mortal Kombat XL
El 4 de octubre es el lanzamiento en PC de Mortal Kombat XL, versión ampliada y mejorada del clásico MKX. Incluirá todos los contenidos adicionales, mientras que los actuales usuarios de MKX se actualizarán automáticamente via parche.

>>>The Crew
Ubisoft continua con su celebración de aniversario regalando juegos. En esta ocasión disfrutaremos de The Crew, su gran apuesta por los juegos de conducción, que está gratis solo en PC a través de Uplay desde el pasado 14 de septiembre y solo hasta el 14 de octubre próximo.

PlayStation 4

Nuevas máquinas de Sony





Durante un evento de presentación celebrado en la ciudad de Nueva York a principios de septiembre, Sony presentó al mundo sus planes para su consola estrella de la que ya han vendido 40 millones de unidades. Concretamente mostraron una nueva versión de PS4, más delgada y eficiente (imagen superior), pero igual en rendimiento a la que ya conocemos, ya disponible a un precio recomendado de 299 euros. Pero también presentaron la PS4 Pro (imagen inferior), disponible el 10 de noviembre por 399 euros, una versión evolucionada de la anterior, con soporte para juego en 4K así como para emisión de vídeo (aunque no tiene un lector de Blu-ray 4K, solo en streaming), más potente y que permitirá jugar a otro nivel. Además todas las consolas (las nuevas y la ya conocida) contarán con soporte HDR vía parche que se ha publicado en la versión 4.0 del software.

Batman Return to Arkham

Las primeras aventuras

Rocksteady sorprendió a propios y a extraños en 2009 con la creación de Arkham Asylum un juego de acción y aventura con el hombre murciélago de protagonista. Su ágil y dinámico sistema de control y combate unido a una historia muy sugerente y atractiva lo catapultó al top del año por unanimidad. Dos años después, repetía éxito con Arkham City, mejor en todos los aspectos al anterior. Más tarde llegarían nuevos juegos aprovechando el éxito de la franquicia hasta el final en Arkham Knight el año pasado, que a finales de julio vio cómo salía al mercado en una edición especial GOTY con todo el contenido adicional lanzado hasta la fecha.
Y ahora es el turno de este Return to Arkham, remasterización de esos dos primeros juegos (Asylum y City) creada por Virtuos usando el Unreal Engine 4. Xbox One y PS4 son las máquinas que recibirán estas nuevas versiones el próximo 21 de octubre, que se ven mejor que nunca. Se nota el trabajo adicional que han hecho (recordemos que inicialmente el juego estaba previsto para julio) y que hará que Return to Arkham sea una oportunidad única para revisitar dichas joyas si ya las disfrutamos, o descubrir dos de los mejores juegos de la última década, que marcaron un género a seguir desde entonces.



LEGO DIMENSIONS™



EXCLUSIVO* PlayStation®4

Minifigura Supergirl

*Edición Limitada. ¡Hasta fin de existencias!





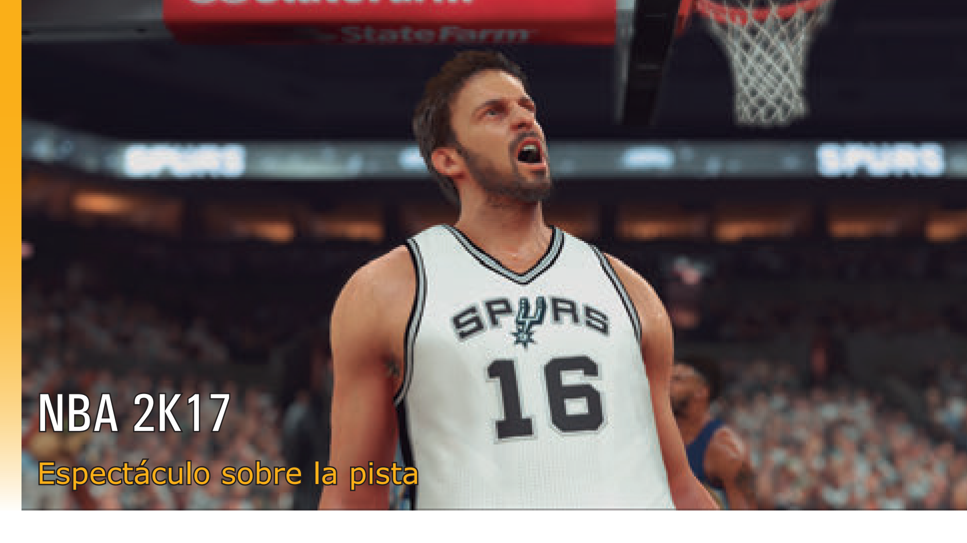


ROMPE LAS REGLAS





Visual Concepts
16 Septiembre 2016
Xbox One • Xbox 360 • PC
PlayStation 3 • PlayStation 4



NBA 2K17

Espectáculo sobre la pista

>>>El Prólogo

Así se llama una especie de demo/introducción que 2K y Visual Concepts nos ofrece este año. Podemos descargar este aperitivo y empezar nuestra carrera de jugador: crearlo a nuestra imagen o como deseemos, elegir el puesto, la envergadura, el peso, la altura... y disputar los primeros partidos en la universidad hasta llegar a un primer encuentro con la selección USA y el draft. Aquí, nuestra actuación determinará nuestro futuro, aunque este prólogo se acaba justo aquí, a la espera de jugar el juego definitivo y continuar con nuestra aventura en la NBA.

>>>Sonidos Reales

Además del tema de las zapatillas, otro detalle que nos ha dejado con la boca abierta es el tema del sonido. El juego incorpora los sonidos de cada una de las canchas reales de la NBA, incluyendo no solo los gritos del público, sino también detalles como la bocina de fin de posesión o el bote del balón sobre el parqué.

El pasado 7 de septiembre 2K organizó el evento anual de costumbre en la Casa América de Madrid para presentar una nueva edición de su franquicia de baloncesto. En esta ocasión, además de los comantaristas por quinto año consecutivo de costumbre (Antoni Daimiel, Sixto Miguel Serrano y Jorge Quiroga), contaron con la presencia de Pau Gasol, imagen de portada en la edición española (salvo en la edición especial, que es su gran amigo Kobe Bryant el protagonista). Además, también acudió como cada año Rob Jones, Productor del juego, que nos desglosó con profundidad las novedades de este año. Entre ellas, destaca especialmente una: el modo MiCarrera, que cambia de registro después del evento creado el pasado año por Spike Lee para volver a los orígenes más sencillos, pero con un toque especial y sorprendente. Seremos nuestro alter ego, por supuesto, pero esta vez viene en compañía de un amigo que es su colega total. Juntos tratarán de hacerse hueco en la NBA y no solo a nivel de narración. Durante los partidos, si llegamos a rellenar un medidor especial (Orange Juice) podremos controlar a ambos jugadores en un guiño sin igual a aquellas parejas demoledoras de hace unos años como Malone-Stockton, Jordan-Pippen o Kobe-Pau, por citar algunas. Además, se ha incluido un nuevo modo de tiro con el stick analógico en el que influye también la dirección y una pequeña maravilla en forma de coleccionable de zapatillas de todas las épocas y jugadores, ideal para los grandes fans del deporte de la canasta y el marketing. ✍ Grenouille





Cada año la franquicia de 2K se supera para traernos el mayor realismo posible a nuestras casas.

PS4 PSVITA

PSYCHO-PASS

サイコパス

MANDATORY HAPPINESS

¡A la venta para PS4 y PS Vita el 16 de septiembre!

GETPSYCHOPASS.COM









PRE VIEW

Milestone
7 Octubre 2016
Xbox One • PC • PlayStation 4



Ride 2

A todo gas

No ha pasado mucho tiempo desde el lanzamiento del precursor de Ride 2, pero a pesar de ello, ya se notan, en esta versión que en Namco Bandai nos ha dejado probar, que las cosas van a cambiar mucho, y para bien.

Para empezar, en el apartado gráfico ya se notan bastantes mejoras, no sólo en cuanto a los circuitos y los paisajes se refiere; también en el apartado de las motos, en el que Milestone ha puesto especial hincapié.

Y hablando de motos, podremos montar en más de 200 motos con la que recorrer el apasionante mundo de las competiciones de dos ruedas, cada una de ellas con sus peculiaridades de conducción y comportamiento, lo que hará que los retos que tengamos para poder acceder a ellas sea nuestra meta a seguir para disfrutar a tope (tarea nada fácil).

Otro de los cambios significativos que vamos a poder ver en Ride 2 cuando se lance a las tiendas será la diversidad que los chicos de Milestone ha puesto en el tema de las opciones de juego. Además de contar con nuevos modos de juego –a destacar el campeonato, desde luego-, también hay que apuntar las posibles modificaciones que podremos hacer en nuestras motocicletas. Y se habla de más de 1.200, ahí es nada.

Pero donde parece que los desarrolladores están poniendo más énfasis, aparte de en la jugabilidad –que ya os decimos que es bastante compleja sin ayudas, al menos en la versión no terminada que hemos probado-, es en el tema de desarrollar un propio avatar con el que competir, no solo en el modo online, y es que nos irán poniendo retos para destacar entre la comunidad de jugones al Ride 2, para darle un toque más "social" al juego.

Sólo nos quedan unos días para que aquellos que seamos apasionados de las motos "cabalguemos" sobre la nueva apuesta de Milestone, pero también aquellos otros que sintáis curiosidad por el deporte de las dos ruedas podáis sentir el placer de conducir estas máquinas, pasión de millones de personas a lo largo y ancho del planeta. ✍ Penélope

>>>Motos para largo

Ride 2 incluirá 174 motos, además de 16 modelos modificables para convertirlos en motos de competición. Habrá motos naked, superbikes, deportivas... y también numerosas motos de dos tiempos, café racers y supermotos.

>>>Trazados para todos los gustos

Milestone ha querido que la experiencia del usuario ante el asfalto sea diferente cada vez, y por ello ha recreado 30 diferentes circuitos para empezar a disfrutar, cifra que prometen ampliar con DLC.



Los amantes de las dos ruedas parece que tendrán un gran juego con este título de Milestone.



Mafia III

Con sed de venganza

PRE VIEW

HANGAR 13/2K GAMES
7 OCTUBRE 2016
XBOX ONE • PC • PLAYSTATION 4

Corría el año 2012 cuando 2K Games anunciaba el lanzamiento de Mafia, un juego de acción en tercera persona que nos traía como argumento los andares de un conductor de taxi que se iniciaba en el hampa de los años 1930 en plena ley seca de EE.UU.

Dos años después, se desarrolló la segunda entrega con un carácter continuista de Mafia, que le dio un empujón a la franquicia al mejorar el sistema de juego, los gráficos y la jugabilidad.

Ahora, de la mano de un equipo nuevo, Hangar 13, nos va a llegar la tercera entrega de una saga que ya ha culminado muchos éxitos. Esta vez el papel se desarrolla a finales de los años 60, en un lugar llamado New Bordeaux (inspirado en Nueva Orleans), con una historia muy diferente que hará que nuestro protagonista constituya un nuevo grupo de la mafia para vengar la destrucción de su anterior clan por parte de la mafia italiana.

Mafia III es un juego abierto, de los llamados sandbox, lo que nos permite casi ir a cualquier parte en la búsqueda de nuestra venganza. Pero, a diferencia de otros títulos "parecidos", en Mafia III tendremos un cuidado argumento, apoyado con muchos vídeos, que nos transportarán de una manera como nadie antes lo había hecho a los lugares más conocidos de New Bordeaux (New Orleans, para los amigos), con infinidad de misiones que se pondrán a nuestro alcance, y con la seguridad que nos va a enganchar desde el principio.

Así, como en otras ocasiones, la violencia, la sangre y la sed de venganza están aseguradas en este nuevo título de 2K Games, un título que seguro que va a dar mucho de qué hablar en los próximos meses y al que ya estamos ansiosos de echarle el guante, pues su calidad, su argumento y su jugabilidad le van a catapultar a lo más alto. ✍ PENÉLOPE





Mafia III se desarrolla en una ciudad basada en Nueva Orleans.

>>>Está vivo

Lejos de abandonar la franquicia, los desarrolladores de 2K Games ya han puesto el acelerador para hacer que el juego siga creciendo, uy no sólo con DLC de pago. Ya han anunciado nuevas características y contenidos gratuitos para después de su lanzamiento, como nuevos atuendos de personajes, personalización de vehículos...

>>>No estamos solos

Una de las principales características de la trama de Mafia III es que para poder formar una banda en condiciones tendremos que reclutar a nuestros secuaces, y para ello deberemos elegir a aquellos que menos escrúpulos tengan, mejores cualidades de lucha y una lealtad fuera de toda duda.

PRE
VIEW

Playground Games
27 Septiembre 2016
Xbox One • PC (Windows 10)



Forza Horizon 3

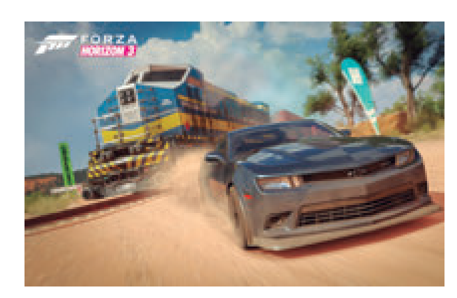
Cuando conducir se convierte en arte

Dicen que no hay dos sin tres. Algo que dentro del mundo de los videojuegos y de las películas suele ser cierto. Y también se suele decir que como el primero, ninguno. Eso es ya algo que podemos cuestionarnos a raíz de lo que hemos podido ver en una versión no definitiva de la tercera entrega de la saga Forza Horizon.

Para empezar, estaremos en Australia, un país que nos brindará multitud de opciones de conducción a través de los diferentes escenarios que nos encontraremos en el juego, desde asfalto por calles de la ciudad, pasando por hermosas playas, desiertos llenos de arenas, bosques, junglas... Vamos, para gustos... A eso hay que añadir que tendremos la oportunidad de pilotar más de 350 vehículos con todo lujo de detalles, además de las sensaciones que cada uno de ellos provocan cuando nos ponemos a los mandos de cualquiera.

En Playground, lejos de dejar de apostar por el tema social, como tan brillantemente lo hicieron en la primera y segunda entrega, se han volcado más en él, y ahora no seremos ya meros participantes en los festivales, si no que nos convertiremos en los propios directores, lo que nos dará derecho a alterar como queramos las opciones de participación, compartiéndolas con el resto de la comunidad. Si a esto además le sumamos que se podrán jugar partidas cooperativas hasta con cuatro jugadores, y que podremos contratar a los drivatar de nuestros amigos (o despedirlos, si es que les ganamos), todo con la intención de ganarmuchos más fans y conseguir alzarse con la fama absoluta.

Sólo quedan unos días para poder disfrutar de Forza Horizon 3, pero ya podemos decir que el nuevo título de Microsoft Studios va a convertir la conducción en arte. ✍ Penélope



>>>Clubes con más opciones

Otro de los apartados que consideramos importante de la saga es el tema de los clubes, donde Playground ha puesto también un esfuerzo en mejorarlos, ofreciendo muchas más posibilidades que en la segunda entrega.

>>>Música perfecta, traducción no

Como en anteriores entregas, la música, es decir, las emisoras de radio, es uno de los detalles que siempre ha sobresalido –un poco más que los otros, que son muchos- lo que hace que hasta podamos participar en eventos relacionados con las mismas. Eso sí, el juego no llegará en castellano, aunque sí traducido con subtítulos.



Los efectos de la lluvia son impresionantes, posiblemente los mejores que hemos visto nunca.


WORMS™
W.M.D
ALL STARS
YA A LA VENTA
27 TRAJES EXTRA
COCHE DE BATALLA DE OCTANO
ROCKET LEAGUE®
6 OBJETOS ALL-STARS
POCO COMUNES,
¡EXCLUSIVOS PARA XBOX!
9 ARMAS ADICIONALES
XBOX ONE
PS4
12
www.badlandgames.com
25 YEARS
TEAM17
OF GAMING EXCELLENCE
PS4
XBOX ONE
SOLD OUT
BAD LanD GAMES

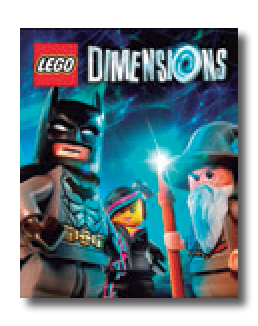
RE VIEW

Warner Bros I.E.
PEGI 7
Xbox One • Xbox 360 • Wii U
PlayStation 3 • PlayStation 4



LEGO Dimensions

Aventuras sin fin



Un año después de su lanzamiento en medio mundo nos llega por fin a España de forma oficial LEGO Dimensions, una apuesta de Warner y TT Games en la línea de grandes éxitos como Skylanders o Disney Infinity. Para celebrarlo, la propia Warner organizó una presentación el pasado 8 de septiembre en sus oficinas en las que pudimos ver algunas de sus características principales y, lo que es más importante, toda la colección de figuras que se han lanzado y se van a lanzar en las próximas semanas, y que recogemos en una imagen que podéis ver en estas páginas.

El sistema de juego es bastante sencillo y similar al que nos proponen los juegos que antes mencionábamos. En el starter pack se incluye, además del software con el juego que hay que instalar (y parchear con 9 gigas para obtener el idioma en castellano y algunas cosas más), varias bolsas con piezas de LEGO. También hay un poster con todos los packs de personajes y escenarios adicionales a los que tenemos ya, ideal para la habitación de los más pequeños y llevar control de lo que tenemos. Y, cómo no, una base iluminada con conector USB para enchufar a la consola. Lo primero es construir los tres personajes del juego que vienen, Gandalf, Batman y Supercool. Los ponemos sobre la base y empezamos a jugar. Tras disfrutar de unas secuencias muy divertidas en las que se nos muestra cómo la acción de Lord Vortech llega a juntar a los tres en Oz, pasaremos a construir el Batmóvil. Para ello, en pantalla se nos muestran las instrucciones igual que como las veríamos en papel. Y tras unos combates, construiremos el portal dimensional del mismo modo. Con todo ello, ya tenemos la base completa y preparada, aunque realmente no es necesario construir la puerta, le da un aire especial a la base y, qué demonios, es divertido construir con piezas de LEGO.

A partir de aquí, el juego se abre a nosotros. Tenemos varios portales disponibles en la zona de inicio, el Vorton, para que los atravesemos con nuestros personajes favoritos. Sin embargo, no todos están disponibles. Para ir a algunos de ellos es necesario contar con un personaje de dicha zona. Por ejemplo, un miembro de la familia Simpson para ir a Springfield. Con el starter pack podemos movernos por los mundos de DC Comics, El Señor

>>>Clases de añadidos

Básicamente hay tres tipos de packs que podemos comprar en las tiendas para ampliar el juego. Por un lado, los Story Pack que añaden un personaje, un vehículo o gadget y un nuevo diseño para la base que sustituye al portal inicial, además de 6 nuevos niveles al juego basados en la franquicia que elijamos y que continuan la historia alrededor de Lord Vortech. Luego tenemos los Level Packs, con un nivel, un personaje, un vehículo y un gadget. Los Team Packs tienen dos figuras y dos vehículos y/o gadgets. Por último, los Fun Packs que únicamente tienen una figura y un vehículo o un gadget. Los precios varían entre 29,95 euros y los 14,95 euros.



Cada personaje tiene su propia habilidad que le permite interactuar con partes del juego.



de los Anillos y La LEGO Película, además de el camino de ladrillos amarillos en Oz. Cerrados por el momento permanecerán los mundos de Scooby Doo, Midway Arcade, Regreso al Futuro, Jurassic World, Mago de Oz, Portal 2, Ninjago, Los Simpsons, Cazafantasmas y Leyenda de Chima.

Cada nivel funciona como es habitual en las zonas de mundo abierto de los últimos juegos, con algunos detalles diferentes. Tenemos varios objetivos a completar, incluyendo un 100% de recolección de piezas, ladrillos amarillos y rojos y los minikits habituales. La variante radica en que podemos alquilar durante 30 segundos otros personajes que no tenemos y que son necesarios para completar alguna misión o tarea. Solo podemos contratar personajes, no vehículos y tienen un coste. 50000 piezas la primera vez, luego 75000, 125000 y a partir de ahí, 250000. Además, el problema es que los famosos ladrillos rojos que multiplican las piezas que obtenemos, están reducidos al 2X, de modo que no podemos hacer el megamultiplicador de 3840X de otros juegos para tener virtualmente piezas ilimitadas.

LEGO Dimensions ofrece diversión sin fin a cambio de que vayamos comprando nuevos personajes y niveles, como es habitual en este tipo de juegos. Con el kit básico se puede disfrutar muchas horas, pero no nos engañemos, es casi imprescindible comprar más packs para que saquemos todo el jugo al producto. Pero es un desembolso que haremos con cariño los aficionados a LEGO, pues además de disfrutar del juego, tendremos una bonita colección de figuras que por sí solas, serán objeto de deseo por parte de muchas personas. El próximo mes os contaremos más cosas del juego y su funcionamiento, así como los próximos paquetes de personajes que salgan. ✍ Grenouille



Wonder Woman luchando con algunos orcos sacados de El Señor de los Anillos.



LEGO Dimensions permite disfrutar de esta curiosa mezcla de personajes.

RE
VIEW

BadLand Games
PEGI 3
PlayStation 4 • PSVita



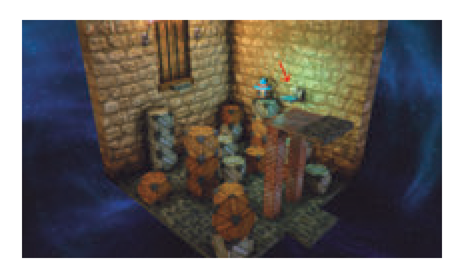
Lumo

Regreso a la aventura isométrica



Aunque para la gran mayoría de vosotros sea algo extraño, hubo un tiempo en el que los juegos de perspectiva isométrica como este Lumo reinaban en el mercado de los primeros ordenadores personales. Títulos como Knight Lore, Batman o Head over Heels son clásicos que sentaron las bases de posteriores desarrollos.

Los años han pasado pero algunos todavía recuerdan aquellos tiempos. Rising Star Games son buena prueba de ello, ofreciéndonos un juego que regresa en cierto modo a ese género con un título divertido y entretenido, muy adictivo, simple de desarrollo y planteamientos, pero con algunos puzles realmente elaborados y trabajados. Como dice el trailer de lanzamiento, perderse no da miedo... es una aventura. Lumo va a sacar lo mejor de nosotros en sus más de 400 habitaciones repartidas por 15 plantas con la única ayuda de nuestra habilidad en el salto y la fuente de luz que nos otorga nuestro bastón. Todo depende de nosotros y cómo sepamos resolver los problemas y, sobre todo, acertar con los movimientos precisos en muchos casos para alcanzar nuevas zonas. Eso sí, la diversión está asegurada y un buen puñado de horas de juego pegados a la pantalla de nuestra consola favorita. ✍ Grenouille



>>>Los Modos de Juego

Hay dos posibilidades al iniciar la aventura. El tradicional que nos permite salvar la partida cuando alcanzamos diferentes puntos de control. Y otro más desafiante, que nos otorga una serie de vidas con las que tratar de acabar la aventura. La elección es vuestra.

>>>Coleccionables

A lo largo del juego encontraremos muchos objetos que recoger, en plan coleccionista, como cintas de casette con el inconfundible y añorado sonido de la carga de los juegos de Spectrum de la época de los años 80.



Debemos estudiar con cuidado cada habitación para encontrar la solución al problema planteado.


EDICIÓN GAME OF THE YEAR / 29/07/16
¡CONVIÉRTETE EN BATMAN
Y VIVE LA AVENTURA AL COMPLETO!
BATMAN
ARKHAM KNIGHT
EDICIÓN GAME OF THE YEAR
HOBBY CONSOLAS
95/100
XBOX ONE
EDICIÓN GAME OF THE YEAR
PS4
EDICIÓN GAME OF THE YEAR
BATMANARKHAMKNIGHT.COM
#BETHEBATMAN
/BATMANARKHAM
18
www.pegi.info
XBOX ONE
PS4
rocksteady
DC COMICS
WB GAMES

RE
VIEW

Badland Games
PEGI 16
Xbox One • PlayStation 4



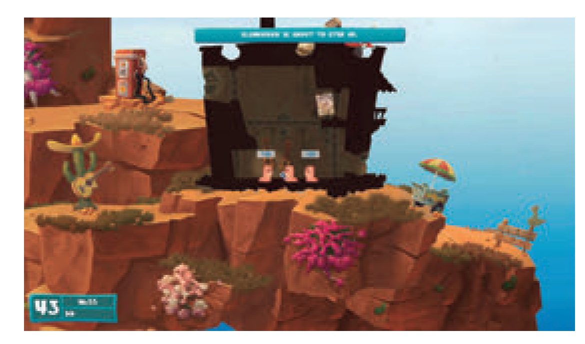
Worms W.M.D.

Gusanos en pie de guerra



Team 17 sigue fiel a su franquicia más conocida, Worms, y nos hace llegar una nueva entrega que lleva por subtítulo WMD (Weapons of Mass Destruction – Armas de Destrucción Masiva). De la mano de Badland Games ya lo tenemos disponible en tiendas, en lo que es el juego más completo y divertido de la saga, usando un bonito estilo de dibujos hechos a mano en 2D como es habitual.

El juego recupera algunas de las características clásicas de la saga que a buen seguro harán las delicias de los aficionados más veteranos, además de suponer una aproximación algo diferente para aquellos que únicamente han disfrutado de los últimos juegos. Como es habitual, cuenta con diversas opciones para jugar en local, incluyendo misiones de entrenamiento, campañas y desafíos. Pero no nos engañemos, el verdadero potencial de esta franquicia reside en el multijugador. Ya cuando salió el primer juego hace más de 20 años, lo más divertido era jugar contra otra persona (por entonces, en la misma máquina) y picarnos con ella. Hoy, la tecnología ha evolucionado mucho y podemos jugar hasta 6 jugadores con 8 gusanos cada uno. Un combate impresionante que nos hará disfrutar como nunca de estos divertidos gusanos con ganas de pelea.



✍ Grenouille

>>>Una amplia variedad de armas

En total, hay más de 80 tipos de armas y utensilios, incluyendo algunos vehículos como tanques o helicópteros para movernos más rápido y hacer más daño. Nuestras favoritas siguen siendo el cartucho de dinamita, el plátano y, cómo no, el empujón.

>>>A cubierto

Es vital atacar al enemigo, pero también lo es (y mucho en partidas concurridas) protegerse de sus ataques. Para ello, lo mejor es intentar aprovechar los elementos que hay sobre el terreno para tratar de evitar lo máximo posible que nos acribillen, especialmente si tenemos varios gusanos juntos.



En el multijugador hay tantos gusanos que a poco que lo hagamos bien acabaremos con muchos.



LA VENGANZA ES UN NEGOCIO PELIGROSO
JASON STATHAM JESSICA ALBA TOMMY LEE JONES Y MICHELLE YEOH
MECHANIC
RESURRECTION
ESTRENO 7 OCTUBRE
eOne
MILLENNIUM
eOnefilms.es
facebook.com/eOneSpain
Motion Picture Artwork © 2016 Summit Entertainment, LLC. All Rights Reserved.
[NYSE: LGF]
SUMMIT PREMIERE

RE
VIEW

BadLand Games
PEGI 16
PlayStation 4 • PSVita



Psycho-Pass Mandatory Happiness

Una novela gráfica futurista



>>>Del Anime al Videojuego

Psycho-Pass será desconocida para la gran mayoría. Se trata de una serie de anime de gran éxito en el mercado oriental que está a la venta en España en Blu-ray y DVD. De modo que si alguien quiere alguna información adicional o le gusta la temática, ya conoce una nueva serie que visionar.

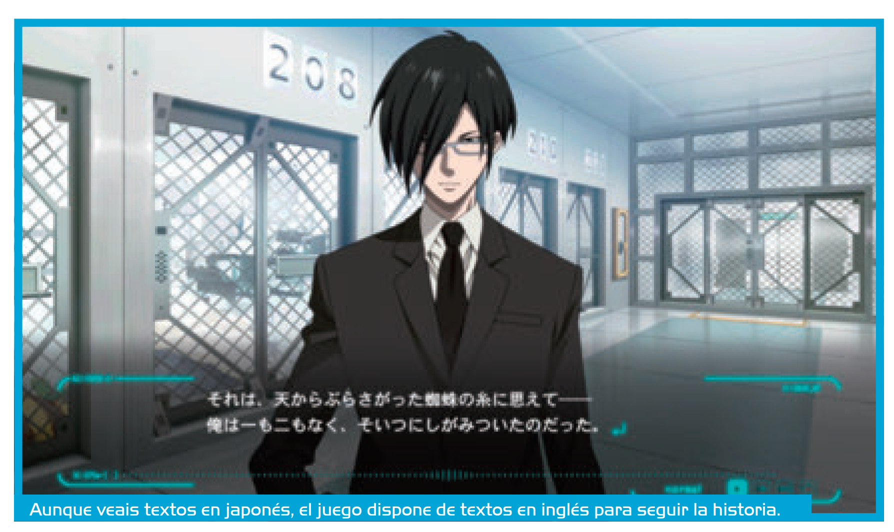
>>>Diferentes Finales

Dado que nuestras decisiones afectan al devenir de la historia, el juego ofrece diferentes finales en función de nuestras acciones durante la aventura. Mucho ojo al tomarlas, pues algunas pueden provocar el final del juego de forma prematura.

Psycho-Pass Mandatory Happiness es un juego diferente a lo que estamos acostumbrados en occidente. Se trata de una novela gráfica interactiva en la que asistimos a mucho diálogo y descripción, tomando parte en determinados momentos con nuestras decisiones para que la historia avance. De modo que ya os avisamos que no es un juego en el que la acción tenga un papel predominante, es más un libro interactivo que otra cosa, algo que en absoluto desmerece al producto final. La historia está muy bien hilada y nos mantiene pegados a la pantalla sin descanso, hasta el punto de querer jugar un poquito más para ver qué pasa con los personajes.

Psycho-Pass se desarrolla en un futuro en el que se ha desarrollado la tecnología hasta el punto que es capaz de predecir el comportamiento de las personas, sus pensamientos y emociones. Lo que se traduce por ejemplo en que es posible saber quién está teniendo unas tendencias criminales y quién no. De este modo, una división especial del gobierno, la Oficina Pública de Seguridad, formada por Enforcers (investigadores) e Inspectores (los que controlan a los anteriores) está encargada de mantener la paz y la seguridad a la población. Nosotros seremos un Inspector, teniendo en cuenta que cada decisión que tomemos afectará a la resolución de cada caso, e incluso al devenir de toda la historia, pudiendo incluso terminar antes de lo esperado. Con gráficos bonitos aunque estáticos y voces en japonés pero con subtítulos en inglés, Psycho-Pass es un juego que engancha rápidamente, especialmente si eres fan del género y/o de la serie de anime de la que bebe. ✍ Grenouille





Aunque veais textos en japonés, el juego dispone de textos en inglés para seguir la historia.



World of Warcraft Legion

El misterio de las Islas Abruptas

RE VIEW

Blizzard
PEGI 12
PC

La sexta expansión del MMORPG más famoso de todos los tiempos está disponible desde finales de agosto. Los demonios de la Legión Ardiente han invadido Azeroth y un nuevo mal se cierne sobre nosotros: el titán oscuro Sargeras, el Destructor de Mundos.

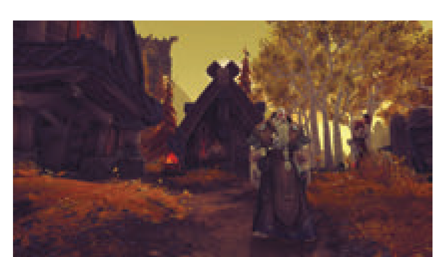
Para derrotarlo, debemos encontrar la solución en las Islas Abruptas, lugar en el que en el pasado nacieron los Elfos Oscuros y que es tan antiguo como la formación del mundo. Allí hayaremos objetos legendarios cuyo poder crecerá a medida que derrotemos a las huestes de la Legión y obtengamos poderes prohibidos.

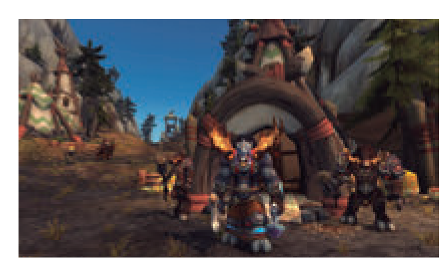
Para ayudarnos en esta gran tarea, contaremos con el apoyo de una nueva clase héroe, el Cazador de Demonios, que podemos crear si tenemos un personaje de nivel 70. Es un tanque o DPS de gran poder, que a buen seguro todo el mundo se hará nada más empezar a jugar. Por lo demás, nuevas zonas, subir a nivel 100 nuestro personaje favorito, muchos objetos que descubrir, un nuevo lugar de recogimiento para cada clase y nuevas recompensas en el modo JcJ. En definitiva, muchas horas de diversión para un juego que a pesar del tiempo cuenta con millones de seguidores por todo el mundo y que merece la pena revisitar con esta nueva expansión de pago. Grenouille



>>>Una Edición de Coleccionista Espectacular

Como es habitual en Blizzard, cada juego sale en dos versiones, una estándar y otra de coleccionista con varios añadidos de calidad. En el caso que nos ocupa, Legion nos ofrece además del juego, una montura y una mascota acechador vil Illidari para World of Warcraft, una montura acechador vil para Heroes of the Storm, una transfiguración de yelmo y alas para Diablo III, así como un par de retratos viles para StarCraft II. Además, tenemos un libro de ilustraciones con tapa dura y a todo color, Blu-ray/DVD de dos discos con material sobre el desarrollo del juego, la banda sonora en CD y una alfombrilla para el ratón de Legion.







Withered J'im es uno de los grandes jefes de la expansión, aquí luchando con un grupo de héroes.

RE VIEW

Warner Bros I.E.
PEGI 18
Xbox 360 • Xbox One
PlayStation 4 • PlayStation 3



Batman The Telltale Series

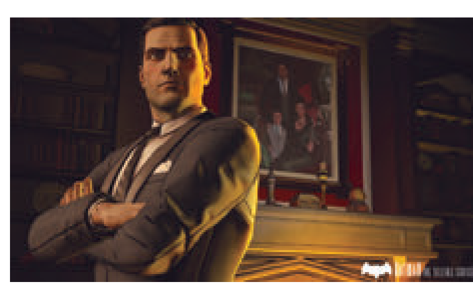
La dualidad de un personaje legendario



Estamos acostumbrados a los juegos de Telltale, aventuras con un estilo muy característico y único, que son más que un simple juego, sencillamente porque ofrecen una historia especial que es capaz por sí sola de cautivar a todos los que nos enfrentamos a ella. Son ya varias las franquicias que han llevado a ordenadores y consolas con gran éxito, siendo esta de Batman la más reciente (a falta de la tercera temporada de TWD el próximo noviembre y la reciente incursión de Mr. Robot en dispositivos móviles).

Este juego de Batman es especial por dos motivos, principalmente.

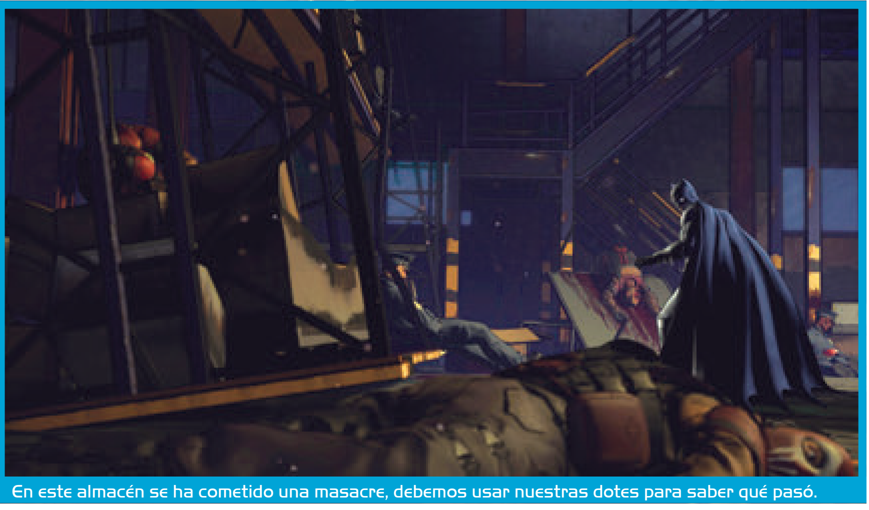
El primero, que más nos ha gustado, es que nuestro personaje es dual, tendremos por un lado que convertirnos en el justiciero de Gotham y lidiar con los criminales, buscando pruebas y elaborando teorías. Una parte del juego mucho más de acción y emocionante, si se permite el adjetivo. Pero por otro lado, también seremos Bruce Wayne, que tiene por delante una misión más compleja como es restaurar el buen nombre de su familia y sus padres en particular, además de servir de benefactor a la candidatura de Harvey Dent a Alcalde de la ciudad.



De momento hemos jugado el primero de los cinco episodios que compone el juego (el segundo sale el 20 de septiembre), sabiendo de antemano que tendremos que esperar unas semanas entre un acto y otro. Aún así, la primera impresión ha sido más que satisfactoria, nos ha encantado y estamos convencidos que es un título indispensable para los fans del murciélago y/o de las aventuras de Telltale. ✍ Grenouille

>>>Dos versiones

El juego sale en España en formato físico gracias a la distribución de Warner, pero también está disponible en formato digital para su compra a través de diferentes plataformas. En cualquiera de los dos casos, deberemos esperar entre capítulo y capítulo pues como es tónica habitual en Telltale, se lanzan con unas semanas de diferencia. Ya estamos impacientes por jugar la segunda entrada y ahondar en la doble historia que rodea a Bruce y Batman.



En este almacén se ha cometido una masacre, debemos usar nuestras dotes para saber qué pasó.


EMILY BLUNT
LA
CHICA
DEL
TREN
BASADA EN EL BESTSELLER QUE HA FASCINADO AL MUNDO
HAY COSAS QUE PREFERIRÍAS NO HABER VISTO
DREAMWORKS PICTURES, RELIANCE ENTERTAINMENT y DeAPLANETA PRESENTAN UNA PRODUCCIÓN DE MARC PLATT UNA PELÍCULA DE TATE TAYLOR "LA CHICA DEL TREN" EMILY BLUNT REBECCA FERGUSON HALEY BENNETT JUSTIN THEROUX LUKE EVANS
ALLISON JANNEY EDGAR RAMIREZ LISA KUDROW CÁSTING KERRY BARDEN PAUL SCHNEE MÚSICA DANNY ELFMAN SUPERVISOR MÚSICA JONATHAN KARP DISEÑO DE VESTUARIO MICHELLE MATLAND ANN ROTH MONTAJE MICHAEL McCUSKER ACE ANDREW BUCKLAND DISEÑO DE PRODUCCIÓN KEVIN THOMPSON
DREAMWORKS PICTURES
DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA CHARLOTTE BRUUS CHRISTENSEN PRODUCTORA EJECUTIVA CELIA COSTAS PRODUCIDA POR MARC PLATT p.g.a. JARED LeBOFF BASADA EN LA NOVELA DE PAULA HAWKINS GUIÓN DE ERIN CRESSIDA WILSON DIRIGIDA POR TATE TAYLOR
DOLBY DIGITAL
DeAPlaneta
© 2016 STORYTELLER DISTRIBUTION CO., LLC
21 DE OCTUBRE EN CINES

ZONA ON LINE



Los mejores contenidos descargables

Las mejores demos para empezar el curso

>>>Doom

Unto the Evil es el primero de tres paquetes de contenido descargable premium que aportan nuevos elementos multijugador a DOOM, el aclamado shooter en primera persona. Los jugadores podrán recorrer tres nuevos mapas, jugar con un nuevo demonio y dominar una nueva arma, así como disfrutar de un objeto de equipo inédito y de una gran variedad de conjuntos de armadura, burlas y módulos de pirateo nunca vistos. Unto the Evil ofrece a los jugadores aún más formas de ampliar y personalizar su frenética experiencia multijugador.

>>>Fallout 4

Nuka-World es un gran parque de atracciones convertido en una ciudad de saqueadores sin ley. Explora un nuevo yermo y zonas como Aventura del safari, Dry Rock Gulch, el Reino de los niños y la Zona galáctica. Dirige bandas de saqueadores y conquista asentamientos para moldear la Commonwealth a tu antojo. Nuka-World incluye nuevas misiones, saqueadores, armas, criaturas y mucho más. ¡Toda una atracción!

Comenzamos por el deporte rey aprovechando que la competición ya se ha iniciado. Los dos grandes del género, FIFA y PES, cuentan cada uno con su propia versión de demostración. El primero ha sido el último en llegar el pasado 13 de septiembre y nos ofrece la potencia del motor Frostbite para demostrar su enorme salto de calidad gráfico. Podemos disputar un encuentro amistoso entre dos de los 12 equipos incluidos (Real Madrid, PSG, Manchester United o Bayern Munich entre ellos) o disfrutar de un aperitivo del nuevo modo de juego, El Camino, en el que nos convertiremos en la nueva estrella de la Premier League, Alex Hunter, que busca ser el mejor a lo largo de su recién iniciada carrera.

El otro juego, PES 2017, también pone a nuestra disposición una demo bastante completa. En este caso, el partido amistoso tiene como equipos invitados a algunos menos, pero diferentes como es el caso del FC Barcelona, Atlético de Madrid, River Plate o la selección de Alemania, por citar algunos. Se echa en falta en la demo las voces de los comentaristas, da una sensación un poco pobre ver un partido sin ellos, pero nos sirve para hacernos una idea del estilo de juego bastante diferente del que ofrece su rival.

Siguiendo con la temática deportiva, NBA 2K17 también cuenta con una especie de demo. Realmente, podríamos decir que es un juego corto pues incluso llega con logros, pero que bajo el subtítulo de El Prólogo, nos permite vivir la creación de nuestro personaje en el modo MiCarrera, disputando los primeros partidos que servirán para obtener una mejor posición en el draft cuando lleguemos a la NBA. Los avances conseguidos se traducirán en el juego cuando lo adquiramos y podremos seguir en el mismo punto donde se acaba este prólogo.

Por último, coches. En exclusiva para Xbox One llegó hace poco la demo de Forza Horizon 3. Un total de 18 GB que incluye un montón de terreno que explorar y varias misiones y carreras que completar con los vehículos más potentes y espectaculares. En este caso, los avances que hagamos no se trasladarán al juego final, de modo que si vamos a comprarlo pronto y no quieres pasar por lo mismo dos veces, quizás no debáis jugar la demo.



La nueva entrega de la saga Horizon nos llevará a las antípodas, a Australia.

“ENCANTADORA, DULCE Y DIVERTIDA. VIGGO MORTENSEN ESTÁ ESTUPENDO”

Entertainment

CAPTAIN FANTASTIC



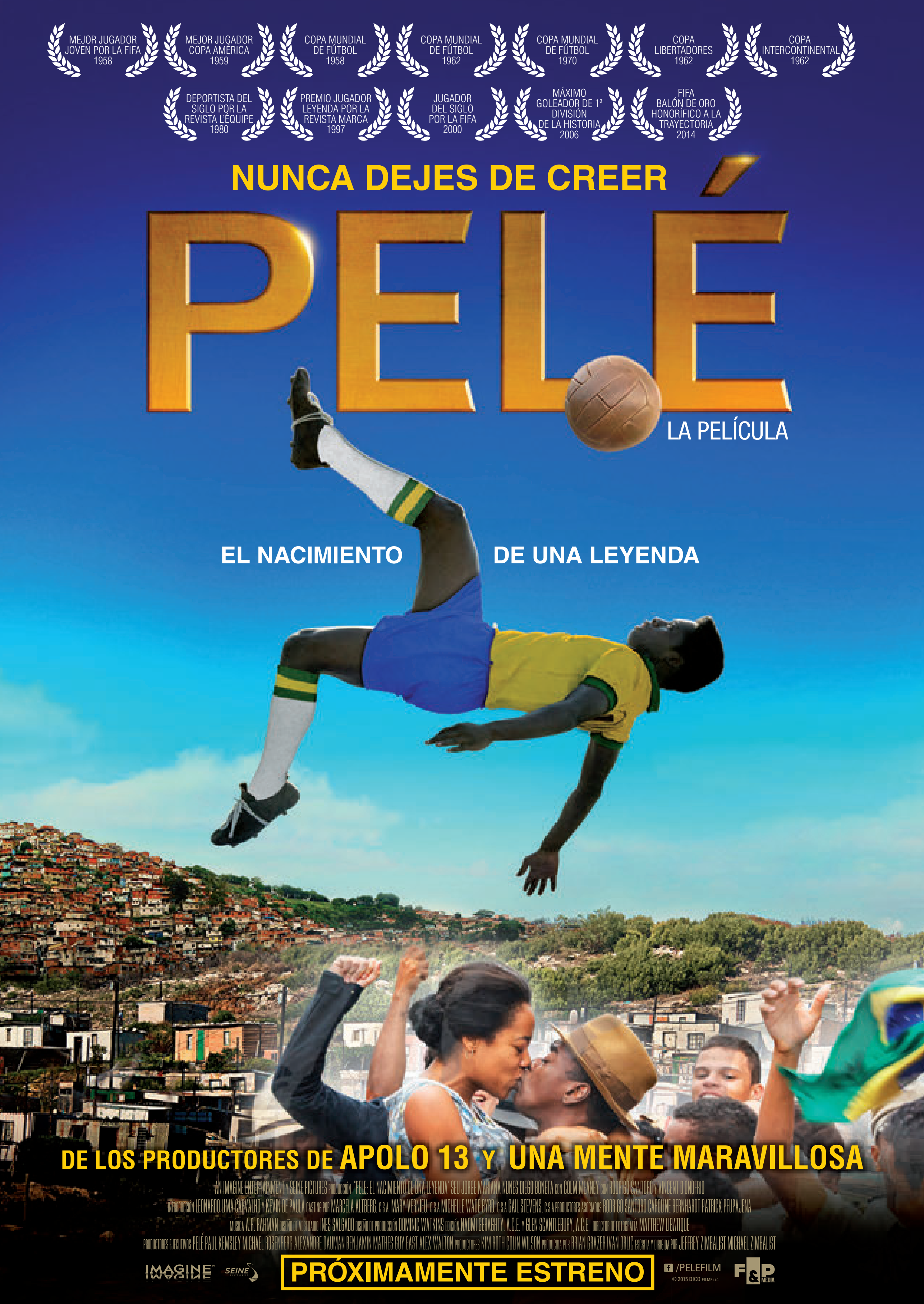
LES PREPARÓ PARA TODO EXCEPTO PARA EL MUNDO REAL

ENTERTAINMENT ONE Y SHIVHANS PICTURES PRESENTAN UNA PRODUCCIÓN DE ELECTRIC CITY ENTERTAINMENT UNA PELÍCULA DE MATT ROSS VIGGO MORTENSEN "CAPTAIN FANTASTIC" FRANK LANGELLA CON KATHRYN HAHN Y STEVE ZAHN CASTING DE JEANNE MCCARTHY, C.S.A. SUPERVISOR MUSICAL CHRIS DOURIDAS MÚSICA DE ALEX SOMERS DISEÑO DE VESTUARIO COURTNEY HOFFMAN MONTAJE JOSEPH KRINGS DISEÑO DE PRODUCCIÓN RUSSELL BARNES DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA STÉPHANE FONTAINE, AFC CO-PRODUCTORES SAMANTHA HOUSMAN CRYSTAL POWELL LOUISE RUNGE PRODUCTORES EJECUTIVOS NIMITT MANKAD DECLAN BALDWIN PRODUCIDA POR SHIVANI RAWAT MONICA LEVINSON PRODUCIDA POR LYNETTE HOWELL TAYLOR, p.g.a. & JAMIE PATRICOF, p.g.a.

SHIV HANS PICTURES ELECTRIC CITY ENTERTAINMENT ESCRITA Y DIRIGIDA POR MATT ROSS eOne

eOnefilms.es facebook.com/eOneSpain

ESTRENO 23 SEPTIEMBRE


MEJOR JUGADOR JOVEN POR LA FIFA 1958
MEJOR JUGADOR COPA AMÉRICA 1959
COPA MUNDIAL DE FÚTBOL 1958
COPA MUNDIAL DE FÚTBOL 1962
COPA MUNDIAL DE FÚTBOL 1970
COPA LIBERTADORES 1962
COPA INTERCONTINENTAL 1962
DEPORTISTA DEL SIGLO POR LA REVISTA L'ÉQUIPE 1980
PREMIO JUGADOR LEYENDA POR LA REVISTA MARCA 1997
JUGADOR DEL SIGLO POR LA FIFA 2000
MÁXIMO GOLEADOR DE 1ª DIVISIÓN DE LA HISTORIA 2006
FIFA BALÓN DE ORO HONORÍFICO A LA TRAYECTORIA 2014
NUNCA DEJES DE CREER
PELÉ
LA PELÍCULA
EL NACIMIENTO DE UNA LEYENDA
DE LOS PRODUCTORES DE APOLO 13 Y UNA MENTE MARAVILLOSA
AN IMAGINE ENTERTAINMENT Y SEINE PICTURES PRODUCCIÓN "PELE: EL NACIMIENTO DE UNA LEYENDA" SEU JORGE MARIANA NUNES DIEGO BONETA CON COLM MEANEY CON RODRIGO SANTORO Y VINCENT D'ONOFRIO
INTRODUCCIÓN LEONARDO LIMA CARVALHO Y KEVIN DE PAULA CASTING POR MARCELA ALTBERG, C.S.A. MARY VERNIEU, C.S.A MICHELLE WADE BYRD, C.S.A GAIL STEVENS, C.S.A PRODUCTORES ASOCIADOS RODRIGO SANTORO CAROLINE BERNHARDT PATRICK PFUPAJENA
MÚSICA A.R. RAHMAN DISEÑO DE VESTUARIO INES SALGADO DISEÑO DE PRODUCCIÓN DOMINIC WATKINS EDICIÓN NAOMI GERAGHTY, A.C.E. Y GLEN SCANTLEBURY, A.C.E. DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA MATTHEW LIBATIQUE
PRODUCTORES EJECUTIVOS PELÉ PAUL KEMSLEY MICHAEL ROSENBERG ALEXANDRE DAUMAN BENJAMIN MATHES GUY EAST ALEX WALTON PRODUCTORES KIM ROTH COLIN WILSON PRODUCIDA POR BRIAN GRAZER IVAN ORLIC ESCRITA Y DIRIGIDA POR JEFFREY ZIMBALIST MICHAEL ZIMBALIST
IMAGINE
SEINE PICTURES
PRÓXIMAMENTE ESTRENO
/PELEFILM
© 2015 DICO FILME LLC
F&P MEDIA